



**MINISTÉRIO PÚBLICO FEDERAL  
PROCURADORIA DA REPÚBLICA NO ESTADO DE SERGIPE**

**EDITAL Nº 008, de 30 de abril de 2012**

**O COORDENADOR DE ESTÁGIO DA PROCURADORIA DA REPÚBLICA NO ESTADO DE SERGIPE**, de conformidade com a competência que lhe foi atribuída pela Portaria PR-CH n.º 046, de 21/03/2012, e em observância ao Regulamento do Programa de Estágio do Ministério Público Federal – Portaria PGR/MPU n.º 378, de 09 de agosto de 2010, **RESOLVE**:

1. Divulgar os gabaritos preliminares e o inteiro teor das provas do Processo Seletivo para Estagiários de Direito, Informática e Jornalismo, conforme anexos deste Edital.
2. Declarar aberto o prazo para interposição de recursos em face dos gabaritos preliminares das provas objetivas, nos termos dos editais de abertura dos certames.

**EDUARDO PELELLA**  
**Coordenador de Estágio**

PROCESSO SELETIVO PARA  
ESTAGIÁRIOS DE INFORMÁTICA - PROVA TIPO 1

2012

INSTRUÇÕES GERAIS

1. Este CADERNO DE PROVAS consiste numa PROVA OBJETIVA, contendo 30 (trinta) questões de múltipla escolha, com apenas uma alternativa correta.
2. Não é permitida nenhuma espécie de consulta.
3. Durante as provas, o(a) candidato(a) não deve se levantar sem autorização do fiscal da sala, nem se comunicar com outros(as) candidatos(as).
4. A duração da prova é de 04 (quatro) horas, já incluído o tempo destinado ao preenchimento do CARTÃO DE RESPOSTAS, o qual será entregue quando o candidato solicitar, ou faltando uma hora para o término da prova.
5. A desobediência a qualquer uma das recomendações constantes nas presentes instruções poderá implicar a anulação das provas do(a) candidato(a).
6. Exemplo de preenchimento do cartão de respostas:

Preenchimento do gabarito

CORRETO

01		B	C	D	E	31	A	B	C	D	E
02	A		C	D	E	32	A	B	C		E
03	A	B		D	E	33	A	B		D	E
04	A	B	C		E	34	A		C	D	E

ERRADO

01	X	B	C	D	E	31	A	B	C	D	E
02	A	B	C	D	E	32	A	B	C	D	E
03	A	B	C	D	E	33	A	B	C	D	E
04	A	B	C	D	E	34	A	B	C	D	E

01	A	B	C	D	E	31	A	B	C	D	E
02	A	B	C	D	E	32	A	B	C	D	E
03	A	B	C	D	E	33	A	B	C	D	E
04	A	B	C	D	E	34	A	B	C	D	E

01		B	C	D	E	31	A	B	C	D	E
02	A	B	C	D	E	32	A	B	C	D	E
03	A	B	C	D	E	33	A	B	C	D	E
04	A	B	C	D	E	34	A	B	C	D	E

PROCESSO SELETIVO PARA ESTAGIÁRIOS

INSCRIÇÃO	1	2	3	4	5	6	7	8	9
	1	2	3						
	1	2	3	4	5	6	7	8	9
	1	2	3	4	5	6	7	8	9
	1	2	3	4	5	6	7	8	9
	1	2	3	4	5	6	7	8	9
	1	2	3	4	5	6	7	8	9
	1	2	3	4	5	6	7	8	9
	1	2	3	4	5	6	7	8	9
	1	2	3	4	5	6	7	8	9
PROVA	1	2	3	4					

Complemente o número da sua inscrição com zeros à esquerda.

Marque a opção prova 1 ou 2

**01** – Sobre modelos de processo de software, analise os itens abaixo e assinale a alternativa **INCORRETA**:

- a) O modelo em cascata é bastante útil em situações nas quais os requisitos estão bem definidos e o trabalho deve prosseguir até o fim de forma linear.
- b) O modelo de processo incremental, assim como a prototipagem, tem o objetivo de apresentar um produto operacional a cada incremento, sendo os primeiros incrementos versões simplificadas do produto final.
- c) Modelos incrementais de processo são muito úteis quando há a necessidade de fornecer um conjunto limitado de funcionalidades do software aos usuários e depois refinar e expandir essas funcionalidades em versões subsequentes do software.
- d) O modelo em cascata é inadequado para o trabalho de desenvolvimento de software rápido e sujeito a muitas modificações (de características, funções, etc).
- e) A prototipagem auxilia o engenheiro de software e o cliente a entenderem melhor o que deve ser construído, quando os requisitos ainda não estão totalmente claros.

**02** – Em relação a requisitos de sistemas, analise as seguintes afirmativas:

I. Requisitos funcionais são declarações de serviços que o sistema deve fornecer, como o sistema deve reagir a entradas específicas e como o sistema deve se comportar em determinadas situações.

II. Requisitos não funcionais são restrições sobre os serviços ou as funções oferecidas pelo sistema. Eles incluem restrições de tempo, restrições sobre o processo de desenvolvimento e padrões.

III. Os requisitos funcionais são aqueles não diretamente relacionados às funções específicas fornecidas pelo sistema. Eles podem estar relacionados às propriedades emergentes do sistema, como confiabilidade, tempo de resposta e espaço de armazenamento.

Estão corretos apenas os itens:

- a) I
- b) III
- c) I e II
- d) II e III
- e) Todos os itens estão corretos

**03** – Acerca das técnicas de teste de software, julgue os seguintes itens e marque a alternativa correta:

- a) Um teste caixa branca, também conhecido como teste comportamental, focaliza os requisitos funcionais do software.
- b) Teste caixa branca refere-se a testes que são conduzidos na interface do software. Um teste caixa branca examina algum aspecto fundamental do sistema, pouco se preocupando com a estrutura lógica interna do software.
- c) No teste caixa preta, caminhos lógicos internos ao software e colaborações entre componentes são testados, definindo-se casos de testes que exercitam conjuntos específicos de condições e/ou ciclos.
- d) Diferentemente do teste caixa preta, que é realizado no início do processo de teste, o teste caixa branca tende a ser aplicado durante os últimos estágios do teste.

e) Usando métodos de teste caixa branca, o engenheiro de software pode derivar casos de testes que garantam que todos os caminhos independentes de um módulo tenham sido exercitados pelo menos uma vez.

**04** – Em relação ao RUP (*Rational Unified Process*), assinale a alternativa **INCORRETA**:

- a) O RUP é um processo de software guiado por casos de uso, centrado na arquitetura, iterativo e incremental.
- b) A fase de concepção do RUP abrange atividades de comunicação com o cliente, de planejamento e de construção do software.
- c) A elaboração refina e expande os casos de uso preliminares que foram desenvolvidos como parte da fase de concepção.
- d) A fase de construção desenvolve ou adquire os componentes de software que vão tornar cada caso de uso operacional para os usuários finais.
- e) A fase de transição está relacionada à transferência do sistema da comunidade de desenvolvimento para a comunidade dos usuários e à entrada do sistema em funcionamento no ambiente real.

**05** – A UML fornece um conjunto considerável de diagramas que ajudam a definir uma aplicação. Com relação a esses diagramas, analise as seguintes afirmativas:

I. Na atividade de análise de requisitos, este tipo de diagrama pode ser utilizado para descrever como as pessoas interagem com o sistema.

II. Normalmente captura o comportamento de um único cenário e mostra vários exemplos de objetos e mensagens que são passadas entre esses objetos dentro de um caso de uso.

III. São usados para descrever a lógica de procedimentos, processo de negócio e fluxo de trabalho.

Os itens I, II e III descrevem, respectivamente, os diagramas de:

- a) Caso de Uso, Componentes e Sequência.
- b) Componentes, Sequência e Atividade.
- c) Atividades, Objetos e Sequência.
- d) Caso de Uso, Estados e Atividade.
- e) Caso de Uso, Sequência e Atividade.

**06** – Em relação a Casos de Uso, analise as seguintes afirmativas:

I. Um caso de uso é um pedaço coerente de funcionalidade que um sistema pode fornecer interagindo com os atores.

II. Em um caso de uso, todos os atores precisam ser pessoas.

III. Um caso de uso reúne todo o comportamento relevante de uma parte da funcionalidade de um sistema. Isso inclui o comportamento principal normal, as variações de comportamento normais, as condições de exceção, as condições de erro e os cancelamentos de uma requisição.

IV. Os diagramas de Caso de Uso têm por objetivo representar os atributos e operações de uma classe ou objeto.

Estão corretos apenas os itens:

- a) I e II
- b) II e III
- c) I e III
- d) III e IV
- e) I, II e IV

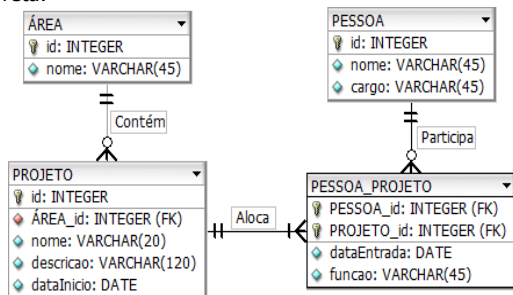
**07** – Em relação aos conceitos de *trigger* e *stored procedure*, analise as seguintes afirmativas:

- I. Uma *trigger* é um conjunto de instruções que o sistema executa automaticamente, geralmente como resultado de uma modificação no banco de dados.
- II. O sistema de banco de dados assume a responsabilidade por executar uma *trigger* sempre que o evento especificado na sua definição ocorre e a condição correspondente é satisfeita.
- III. *Stored procedures* e *triggers* são procedimentos que precisam receber obrigatoriamente parâmetros de entrada e podem ou não retornar valores de saída.
- IV. *Stored procedures* e *triggers* são mecanismos úteis para iniciar certas tarefas automaticamente quando certas condições são atendidas.

Estão corretos apenas os itens:

- a) I e II
- b) I e III
- c) II e III
- d) III e IV
- e) I, II e IV

**08** – Considerando o modelo abaixo, marque a alternativa correta:



- a) Um projeto tem que ter a participação de uma ou mais pessoas e pode pertencer a várias áreas.
- b) Uma pessoa tem que participar de ao menos um projeto.
- c) Uma área só pode ter um projeto e o projeto tem que ter a participação de mais de uma pessoa.
- d) Um projeto só pode pertencer a uma área e pode ter a participação de uma ou mais pessoas.
- e) Uma pessoa só pode participar de um projeto e um projeto pode ter a participação de várias pessoas.

**09** – Em SQL, são exemplos de comandos de definição de dados (DDL) e manipulação de dados (DML):

- a) DDL-> Insert, Alter, Drop  
DML-> Create, Update, Delete

- b) DDL-> Create, Select, Drop  
DML-> Insert, Alter, Delete
- c) DDL-> Create, Alter, Drop  
DML-> Insert, Update, Delete
- d) DDL-> Insert, Update, Select  
DML-> Create, Alter, Drop
- e) DDL-> Create, Alter, Delete  
DML-> Insert, Select, Drop

**10** – Considerando a linguagem SQL e um banco de dados que contém uma tabela *funcionario*, com os campos *matricula*, *nome* e *setor*, analise as seguintes afirmativas:

- I. O comando **DELETE \* FROM funcionario** está sintaticamente correto e exclui todos os registros da tabela *funcionario*.
- II. O comando **INSERT INTO funcionario (matricula, nome, setor) VAL ('123','José Silva','Informática')** está sintaticamente correto e insere uma linha com os dados de José Silva na tabela *funcionario*.
- III. O comando **SELECT setor, SUM(matricula) FROM funcionario GROUP BY setor** retorna a quantidade de funcionários de cada setor.
- IV. O comando **UPDATE funcionario SET setor = 'Administração' WHERE matricula = '100'** está sintaticamente correto e atualiza o setor do funcionário de matrícula 100.

Estão corretos apenas os itens:

- a) I
- b) I e IV
- c) I, II e III
- d) II, III e IV
- e) IV

**11** – Uma das facilidades em Javascript é a conversão de variáveis string em inteiro por meio da função `parseInt()`. Sendo assim, considere o seguinte código em JavaScript:

```
var numeroString1 = "11";  
var numeroString2 = "011";  
var numeroInteiro1 = parseInt(numeroString1);  
var numeroInteiro2 = parseInt(numeroString2);  
alert(numeroInteiro1*numeroInteiro2);
```

A execução do código acima exibirá uma janela de alerta no navegador com o seguinte conteúdo:

- a) 11
- b) 33
- c) 99
- d) 121
- e) 1111

**12** – As funções abaixo, escritas na linguagem PHP, recebem um vetor e executam operações de troca entre os elementos do vetor:

```
<?php
function troca1($array){
    $tamanho = count($array);
    for($i=0;$i<$tamanho;$i++){
        for($j=0;$j<$tamanho;$j++){
            $y=$array[$i];
            $array[$i]=$array[$j];
            $array[$j]=$y;
        }
    }
}

function troca2(&$array){
    $tamanho = count($array);
    for($i=0;$i<$tamanho;$i++){
        for($j=0;$j<$tamanho;$j++){
            $y=$array[$i];
            $array[$i]=$array[$j];
            $array[$j]=$y;
        }
    }
}

$mpf=array('M','P','F');
troca1($mpf);
print_r($mpf);
print_r(" - ");
troca2($mpf);
print_r($mpf);
?>
```

Assinale a opção que indica o resultado impresso após a execução do código acima:

- a) Array ( [0] => M [1] => P [2] => F ) - Array ( [0] => F [1] => M [2] => P )
- b) Array ( [0] => F [1] => M [2] => P ) - Array ( [0] => P [1] => F [2] => M )
- c) Array ( [0] => F [1] => P [2] => M ) - Array ( [0] => M [1] => P [2] => F )
- d) Array ( [0] => P [1] => F [2] => M ) - Array ( [0] => F [1] => P [2] => M )
- e) Array ( [0] => M [1] => F [2] => P ) - Array ( [0] => P [1] => M [2] => F )

**13** – O Ministério Público Federal requisitou à Polícia Federal a instauração de inquéritos policiais. Tal requisição gerou os inquéritos a seguir:

IPL – nº19, IPL – nº10, IPL – nº 15,  
IPL – nº 35, IPL – nº 30, IPL – nº 31,  
IPL – nº51, IPL – nº45, IPL – nº12.

Após cadastrar os inquéritos acima no SAI - Sistema de Acompanhamento de Inquéritos, o referido sistema gerou o vetor:

`ipls = {19,10,15,35,30,31,51,45,12};`

Considere as seguintes situações:

- I. O SAI utiliza um algoritmo de busca sequencial e irá pesquisar o valor 45 no vetor `ipls`
- II. O SAI ordena o vetor `ipls` de forma ascendente, utiliza um algoritmo de busca binária e irá pesquisar o valor 15 no vetor.

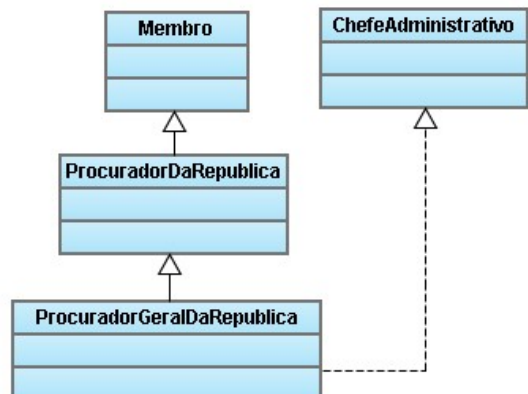
Assinale a opção que indica quantas iterações serão necessárias para encontrar os valores desejados na situação I e II, respectivamente:

- a) 3 e 8
- b) 8 e 2
- c) 2 e 3
- d) 8 e 1
- e) 8 e 3

**14** – O jQuery é uma biblioteca Javascript elaborada para simplificar a criação de scripts que interagem com o HTML. Tal biblioteca torna mais fácil o acesso aos elementos do DOM, a criação de animações e as requisições AJAX. Dos itens abaixo, assinale aquele que fará uma requisição utilizando o método POST, segundo o jQuery:

- a) `$.loadPost({ method: 'ajax', data: 'nome=Usuario', url:'dados.php', success: function(retorno){ $('#resposta').html(retorno); })`
- b) `$.jQuery({ method: 'ajax', type: 'post', data: 'nome=Usuario', url:'dados.php', success: function(retorno){ $('#resposta').html(retorno); })`
- c) `$.request({ method: 'post', type: 'ajax', data: 'nome=Usuario', url:'dados.php', success: function(retorno){ $('#resposta').html(retorno); })`
- d) `$.xmlHttpRequest({ type: 'post', data: 'nome=Usuario', url:'dados.php', success: function(retorno){ $('#resposta').html(retorno); })`
- e) `$.ajax({ type: 'post', data: 'nome=Usuario', url:'dados.php', success: function(retorno){ $('#resposta').html(retorno); })`

**15** – Levando-se em conta os conceitos de Programação Orientada a Objetos, UML e Java, observe o diagrama abaixo:



Assinale o item de código que é possível inferir a partir deste diagrama:

- a) class Membro extends ProcuradorDaRepublica {...}
- b) class ProcuradorGeralDaRepublica implements ChefeAdministrativo {...}
- c) class ProcuradorGeralDaRepublica implements ProcuradorDaRepublica {...}
- d) class ChefeAdministrativo extends ProcuradorGeralDaRepublica {...}
- e) class ProcuradorDaRepublica extends Membro implements ProcuradorGeralDaRepublica {...}

**16** – Em relação à estrutura de dados pilha, observe a descrição contida no quadro abaixo e uma possível sequência de operações:

Operação	Descrição
Push(PILHA, x)	Inserir um elemento x na pilha
Pop(PILHA)	Remove o elemento de topo da pilha
Top(PILHA)	Acessa, sem remover, o elemento de topo da pilha

Operações realizadas:

- Push(RAMOS, MPF)
- Push(RAMOS, MPT)
- Pop(RAMOS)
- Push(RAMOS, MPM)
- Top(RAMOS)
- Push(RAMOS, MPDFT)
- Top(RAMOS)
- Push(RAMOS, MPU)
- Pop(RAMOS)
- Push(RAMOS, Top(RAMOS))
- Push(RAMOS, Pop(RAMOS))
- Push(RAMOS, MPT)
- Pop(RAMOS)
- Push(RAMOS, Top(RAMOS))

Assinale o item que corresponde ao elemento do topo da pilha, após a execução da sequência de operações descrita acima:

- a) MPU
- b) MPF
- c) MPT
- d) MPDFT
- e) MPM

**17** – O Plone é um Sistema Gerenciador de Conteúdo de código aberto, desenvolvido ativamente desde 2001, disponível para mais de 40 línguas e com um excelente histórico de segurança. Pertence à Plone Foundation, uma organização sem fins lucrativos, e é compatível com Mac, Linux e Windows. O Ministério Público Federal adotou o referido Sistema como padrão de gerenciamento dos seus sites de internet e intranet.

Assinale o item que corresponde à linguagem na qual o Plone foi desenvolvido:

- a) Java
- b) PHP
- c) C++

- d) Ruby
- e) Python

**18** – No BrOffice.org 3 Writer, o menu **Arquivo** conta com a opção de exportar diretamente para um formato especificamente identificado. Tal opção é identificada por:

- a) Exportar como DOC...
- b) Exportar como XLS...
- c) Exportar como PDF...
- d) Exportar como SWF...
- e) Exportar como WRI...

**19** – Sobre o BrOffice 3, analise as afirmações abaixo:

I. O BrOffice Calc é um aplicativo que possui as mesmas funcionalidades do Microsoft Excel e apresenta os mesmos símbolos de botões para facilitar a utilização por usuários que fazem uso simultâneo desses aplicativos.

II. O BrOffice Impress é um programa utilizado para a criação de apresentações em slides que, ao contrário de outros softwares da suite BrOffice, não possui um assistente para auxiliar o usuário na criação do documento.

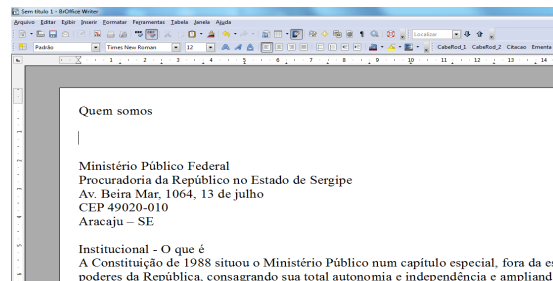
III. Apresentações que foram salvas em arquivos no formato Microsoft PowerPoint, não podem ser exibidas com o uso da ferramenta Impress do BrOffice.

IV. Em uma planilha do Calc, se a célula E8, que contém a fórmula  $=($D$2+SOMA(C3:C7))/D$1$ , for copiada para a célula F9, através de Ctrl+C e Ctrl+V, a célula F9 conterá a fórmula  $=($D$2+SOMA(D4:D8))/D$1$ .

Estão corretos apenas os itens:

- a) I e II
- b) II
- c) I, II e III
- d) IV
- e) III e IV

**20** – Considerando a figura abaixo, que ilustra uma janela do BrOffice Writer 3, com um documento em processo de edição, assinale a opção correta:



a) Na situação da figura mostrada, para se copiar um texto de uma página web e colá-lo em um novo documento do BrOffice Writer, sem formatação, e centralizado no parágrafo, é suficiente realizar a seguinte sequência de procedimentos: (1) no navegador, selecionar o texto desejado e pressionar as teclas **Ctrl+C**; (2) no Writer, criar um novo documento em

branco; pressionar as teclas **Ctrl+Shift+V**; selecionar, na janela disponibilizada em decorrência desta última ação, a opção Texto sem formatação; clicar o botão OK; selecionar todo o texto, no documento, pressionando as teclas **Ctrl+A**; e, por fim, clicar o botão  (Centralizado) na barra de ferramentas.

b) Sabendo que, no disco rígido do computador, existe um arquivo de nome **procuradoria.jpg**, contendo uma imagem, e que, na situação da figura, o cursor do mouse está posicionado no parágrafo imediatamente abaixo da linha que contém o texto "Quem somos", para se inserir a referida imagem no documento em edição, centralizada no parágrafo, é suficiente seguir os seguintes passos: selecionar, no menu **Inserir**, a opção **Objeto** e, em seguida, a opção **De um arquivo**; na janela disponibilizada em decorrência desta última ação, localizar o arquivo **procuradoria.jpg** no sistema de arquivos; clicar o botão **Abrir**; selecionar a figura e pressionar as teclas **Ctrl+E**.

c) Para se localizar determinado texto no documento em edição, é suficiente pressionar as teclas **Ctrl+M**; na janela disponibilizada, digitar o texto que se deseja localizar; e pressionar o botão **Localizar**.

d) Para inserir ou editar o cabeçalho do documento em edição, é suficiente selecionar a opção **Cabeçalho** no menu **Exibir** e, a seguir, selecionar a opção **Padrão**.

e) Para formatar o texto "Ministério Público Federal" em negrito, basta selecionar a frase e pressionar as teclas **Ctrl+P**.

**21** – Sobre sistemas operacionais, analise as seguintes afirmativas:

I. O sistema operacional é o mais fundamental de todos os programas do sistema: ele controla todos os recursos do computador e provê a base sobre a qual os programas de aplicação são escritos.

II. Uma das funções do sistema operacional é receber as requisições do hardware e selecionar quais programas do usuário devem ser executados para atender a estas requisições.

III. Em ambientes multiusuários, o sistema operacional deve controlar quem está usando qual recurso, conceder os recursos solicitados, computar o uso dos recursos e mediar pedidos conflitantes de diferentes programas e/ou usuários.

IV. O componente do sistema operacional responsável por fazer a permuta de programas entre memória e disco é denominado Gerenciador de Disco.

Estão corretos apenas os itens:

- a) I e III
- b) II e IV
- c) I, II e III
- d) I, III e IV
- e) Todos os itens estão corretos.

**22** – Sobre processos, é **INCORRETO** afirmar que:

- a) O espaço de endereçamento de um processo é a lista de posições de memória que contém o programa executável, os dados do processo e sua pilha.
- b) Várias informações relativas ao processo são armazenadas na chamada tabela de processos, que possui uma entrada

associada a cada um deles. Esta entrada é denominada bloco de controle de processo (BCP).

c) O BCP contém o estado do processo, seu contador de programa, o ponteiro da pilha, a alocação de memória, os estados dos arquivos abertos e todas as informações necessárias para um processo retomar a sua execução como se nunca tivesse sido parado.

d) Um processo em execução passa para o estado bloqueado sempre que o escalonador seleciona um outro processo para colocar em execução, ou seja, sempre que ele perde a posse da CPU.

e) Quando dois ou mais processos entram simultaneamente num estado bloqueado aguardando a liberação de um recurso que está sob a posse de um outro processo, sem que nenhum obtenha êxito, dizemos que eles estão em deadlock ou bloqueio perpétuo.

**23** – Antes de instalar um novo software, é recomendável verificar o espaço disponível em disco. Assinale a opção que corresponde ao comando utilizado para realizar esta operação no sistema operacional Linux:

- a) free
- b) fsck
- c) vmstat
- d) df -h
- e) w

**24** – Observe o exemplo abaixo, obtido a partir da execução do comando `ls -l` em um servidor Linux.:

```
drwxrwx--- 3 root cti 4096 Jan 25 16:33 cti
```

Fazendo uma análise das informações de permissões, é correto afirmar que:

- a) Pelo menos o acesso ao diretório **cti** é garantido a qualquer usuário.
- b) Para alterar o grupo do diretório para **root**, usa-se o comando **chown root cti**.
- c) Arquivos criados dentro do diretório **cti** assumirão a propriedade de grupo dele.
- d) Diretórios criados dentro do diretório **cti** pelo usuário **root** terão a propriedade de grupo igual a **root**.
- e) **rwXrwx---** referem-se às permissões de leitura, escrita e execução para outros, o grupo e o dono, respectivamente.

**25** – Em muitas distribuições do Linux, as informações dos usuários, incluindo nome de login e senha, são armazenadas exclusivamente no arquivo `/etc/passwd`. Assinale a alternativa que corresponde à implementação de segurança de login nestes sistemas:

- a) Após o usuário fornecer o nome de login, o Linux consulta o arquivo `/etc/passwd` para verificar a existência do usuário no sistema, solicitando a senha apenas para os usuários previamente cadastrados.
- b) Após o usuário fornecer o nome de login, o Linux procura no arquivo `/etc/passwd` se há uma entrada correspondente àquele nome de usuário e, caso não encontre, retorna uma mensagem de usuário inexistente.
- c) Após o usuário fornecer nome de login e senha, o sistema procura no arquivo `/etc/passwd` se há uma entrada correspondente àquele nome de usuário e, caso encontre,

decriptografa a senha armazenada e compara o resultado com a senha informada no login, negando o acesso caso sejam diferentes.

d) Após o usuário fornecer nome de login e senha, o sistema procura no arquivo /etc/passwd se há uma entrada correspondente ao nome de usuário e, caso encontre, criptografa a senha informada e compara o resultado com a senha armazenada, negando o acesso caso sejam diferentes.

e) Caso o usuário informe uma senha incorreta 5 vezes seguidas, um bit de segurança é setado no arquivo /etc/passwd para indicar que o usuário foi bloqueado, necessitando de intervenção do superusuário para efetuar o desbloqueio.

**26** - Em um disco rígido (HD, Hard Disk em inglês), a unidade de medida de armazenamento de dados é definida em bytes. Um computador adquirido com um HD de 1,5 TB significa dizer que a capacidade de armazenamento desse disco é de **aproximadamente**:

- a) 1.500.000 GB
- b) 150.000.000 KB
- c) 1.500.000 MB
- d) 15.000 GB
- e) 150.000 MB

**27** – João, pai amoroso, pretende fazer um vídeo a ser exibido durante a festa de 15 anos de sua filha Laís. Para fazer uma surpresa à filha, ele pediu a ajuda de Tiago, namorado de Laís, um adolescente aficionado por jogos de computador. João gravou, em um pendrive de 32GB, os diversos vídeos com momentos especiais da vida de Laís e os levou para a casa de Tiago. Enquanto aguardava a chegada de João, Tiago decidiu baixar uma nova série de jogos, cujo tempo estimado de download era de 5 horas. Ao chegar à casa de Tiago, João percebeu que não havia antivírus instalado no computador e convenceu Tiago a instalar um antes de começarem o trabalho. Tiago instalou o antivírus e iniciou uma varredura (*scan*) completa no seu disco de 1,5 TB. Enquanto isso, eles iniciaram a montagem do vídeo, mas logo ficaram impacientes com a demora do programa de edição de vídeo para carregar, manipular e salvar os vídeos. Para melhorar esta situação, é **recomendável** que eles:

- I. Cancelem o *scan* do disco e desativem o antivírus, pois ele deixa o computador mais lento.
- II. Mexam o mouse vigorosamente sobre a janela do programa para acelerar o processamento.
- III. Copiem os vídeos para o disco rígido, que tem uma velocidade de leitura/gravação maior que a do pendrive.
- IV. Instalem um acelerador de downloads para copiar mais rapidamente os vídeos a serem manipulados.
- V. Desistam de continuar o download dos jogos, deixando isto para um momento mais oportuno.

Estão corretos os itens:

- a) I e IV
- b) II e V
- c) III e V
- d) I, III e IV
- e) I, III e V

**28** – Com relação a redes de computadores, julgue as seguintes afirmativas:

I. Os números de portas atribuídos para a World Wide Web - HTTP, SMTP e TFTP são, respectivamente, 21, 25 e 20.

II. O protocolo de comunicação que é utilizado para transmitir informações de status de equipamentos conectados à rede a um servidor gerenciador é o SNMP.

III. O ICMP é o protocolo que descobre e determina o endereço da camada de enlace (endereço MAC da placa de rede) em uma rede local correspondente ao endereço IP.

IV. O Switch é o equipamento utilizado basicamente para segmentar, isolar ou filtrar tráfego de redes locais entre seus segmentos.

Estão corretos apenas os itens:

- a) II
- b) I, II e IV
- c) I e III
- d) II e IV
- e) Todos os itens estão corretos

**29** – Sobre cabo par trançado, assinale a alternativa correta:

- a) Na prática, a sequência das cores dos fios não é importante, desde que as duas pontas sigam a mesma ordem, porém é aconselhável seguir a norma EIA/TIA 568A.
- b) Não existe limites de comprimentos para esse tipo de cabo.
- c) É necessário um cabo tipo cross para a interligação de um computador com um switch.
- d) O tipo cabo mais utilizado é o STP, por não possuir blindagem e ser mais barato.
- e) A norma EIA/TIA 568A determina que a sequência é verde e branco, laranja, laranja e branco, azul, azul e branco, verde, marrom e branco, marrom.

**30** – O **endereço IP**, na versão 4 do IP (IPv4), é um número de 32 bits oficialmente escrito com quatro octetos (bytes) representados no formato decimal como, por exemplo, "192.168.1.3". A primeira parte do endereço identifica uma rede específica na internet, a segunda parte identifica um host dentro dessa rede (Fonte: Wikipedia). Ao se configurar uma rede de computadores baseada no protocolo IPv4, é necessário definir o endereço da rede e a máscara de subrede. Esta última determina quantos bits do endereço IP são usados para especificar a rede propriamente dita e quantos são usados para endereçar os equipamentos conectados a ela (hosts).

Com base nisso, em uma rede com máscara 255.255.255.0, é possível conectar simultaneamente:

- a) 8 equipamentos
- b) 32 equipamentos
- c) 254 equipamentos
- d) 255 equipamentos
- e) 256 equipamentos

PROCESSO SELETIVO PARA  
ESTAGIÁRIOS DE INFORMÁTICA - PROVA TIPO 2

2012

INSTRUÇÕES GERAIS

1. Este CADERNO DE PROVAS consiste numa PROVA OBJETIVA, contendo 30 (trinta) questões de múltipla escolha, com apenas uma alternativa correta.
2. Não é permitida nenhuma espécie de consulta.
3. Durante as provas, o(a) candidato(a) não deve se levantar sem autorização do fiscal da sala, nem se comunicar com outros(as) candidatos(as).
4. A duração da prova é de 04 (quatro) horas, já incluído o tempo destinado ao preenchimento do CARTÃO DE RESPOSTAS, o qual será entregue quando o candidato solicitar, ou faltando uma hora para o término da prova.
5. A desobediência a qualquer uma das recomendações constantes nas presentes instruções poderá implicar a anulação das provas do(a) candidato(a).
6. Exemplo de preenchimento do cartão de respostas:

Preenchimento do gabarito

CORRETO

01		B	C	D	E	31	A	B	C	D	E
02	A		C	D	E	32	A	B	C		E
03	A	B		D	E	33	A	B		D	E
04	A	B	C		E	34	A		C	D	E

ERRADO

01	X	B	C	D	E	31	A	B	C	D	E
02	A	B	C	D	E	32	A	B	C	D	E
03	A	B	C	D	E	33	A	B	C	D	E
04	A	B	C	D	E	34	A	B	C	D	E

01	A	B	C	D	E	31	A	B	C	D	E
02	A	B	C	D	E	32	A	B	C	D	E
03	A	B	C	D	E	33	A	B	C	D	E
04	A	B	C	D	E	34	A	B	C	D	E

01		B	C	D	E	31	A	B	C	D	E
02	A	B	C	D	E	32	A	B	C	D	E
03	A	B	C	D	E	33	A	B	C	D	E
04	A	B	C	D	E	34	A	B	C	D	E

PROCESSO SELETIVO PARA ESTAGIÁRIOS

INSCRIÇÃO	1	2	3	4	5	6	7	8	9
	1	2	3						
	1	2	3	4	5	6	7	8	9
	1	2	3	4	5	6	7	8	9
	1	2	3	4	5	6	7	8	9
	1	2	3	4	5	6	7	8	9
	1	2	3	4	5	6	7	8	9
	1	2	3	4	5	6	7	8	9
	1	2	3	4	5	6	7	8	9
	1	2	3	4	5	6	7	8	9
PROVA	1	2	3	4					

Complemente o número da sua inscrição com zeros à esquerda.

Marque a opção prova 1 ou 2

**01** – Em um disco rígido (HD, Hard Disk em inglês), a unidade de medida de armazenamento de dados é definida em bytes. Um computador adquirido com um HD de 1,5 TB significa dizer que a capacidade de armazenamento desse disco é de **aproximadamente**:

- a) 1.500.000 GB
- b) 150.000.000 KB
- c) 1.500.000 MB
- d) 15.000 GB
- e) 150.000 MB

**02** – João, pai amoroso, pretende fazer um vídeo a ser exibido durante a festa de 15 anos de sua filha Laís. Para fazer uma surpresa à filha, ele pediu a ajuda de Tiago, namorado de Laís, um adolescente aficionado por jogos de computador. João gravou, em um pendrive de 32GB, os diversos vídeos com momentos especiais da vida de Laís e os levou para a casa de Tiago. Enquanto aguardava a chegada de João, Tiago decidiu baixar uma nova série de jogos, cujo tempo estimado de download era de 5 horas. Ao chegar à casa de Tiago, João percebeu que não havia antivírus instalado no computador e convenceu Tiago a instalar um antes de começarem o trabalho. Tiago instalou o antivírus e iniciou uma varredura (*scan*) completa no seu disco de 1,5 TB. Enquanto isso, eles iniciaram a montagem do vídeo, mas logo ficaram impacientes com a demora do programa de edição de vídeo para carregar, manipular e salvar os vídeos. Para melhorar esta situação, é **recomendável** que eles:

- I. Cancelem o *scan* do disco e desativem o antivírus, pois ele deixa o computador mais lento.
- II. Mexam o mouse vigorosamente sobre a janela do programa para acelerar o processamento.
- III. Copiem os vídeos para o disco rígido, que tem uma velocidade de leitura/gravação maior que a do pendrive.
- IV. Instalem um acelerador de downloads para copiar mais rapidamente os vídeos a serem manipulados.
- V. Desistam de continuar o download dos jogos, deixando isto para um momento mais oportuno.

Estão corretos os itens:

- a) I e IV
- b) II e V
- c) III e V
- d) I, III e IV
- e) I, III e V

**03** – Com relação a redes de computadores, julgue as seguintes afirmativas:

- I. Os números de portas atribuídos para a World Wide Web - HTTP, SMTP e TFTP são, respectivamente, 21, 25 e 20.
- II. O protocolo de comunicação que é utilizado para transmitir informações de status de equipamentos conectados à rede a um servidor gerenciador é o SNMP.
- III. O ICMP é o protocolo que descobre e determina o endereço da camada de enlace (endereço MAC da placa de rede) em uma rede local correspondente ao endereço IP.

IV. O Switch é o equipamento utilizado basicamente para segmentar, isolar ou filtrar tráfego de redes locais entre seus segmentos.

Estão corretos apenas os itens:

- a) II
- b) I, II e IV
- c) I e III
- d) II e IV
- e) Todos os itens estão corretos

**04** – Sobre cabo par trançado, assinale a alternativa correta:

- a) Na prática, a sequência das cores dos fios não é importante, desde que as duas pontas sigam a mesma ordem, porém é aconselhável seguir a norma EIA/TIA 568A.
- b) Não existe limites de comprimentos para esse tipo de cabo.
- c) É necessário um cabo tipo cross para a interligação de um computador com um switch.
- d) O tipo cabo mais utilizado é o STP, por não possuir blindagem e ser mais barato.
- e) A norma EIA/TIA 568A determina que a sequência é verde e branco, laranja, laranja e branco, azul, azul e branco, verde, marrom e branco, marrom.

**05** – O **endereço IP**, na versão 4 do IP (IPv4), é um número de 32 bits oficialmente escrito com quatro octetos (bytes) representados no formato decimal como, por exemplo, "192.168.1.3". A primeira parte do endereço identifica uma rede específica na internet, a segunda parte identifica um host dentro dessa rede (Fonte: Wikipedia). Ao se configurar uma rede de computadores baseada no protocolo IPv4, é necessário definir o endereço da rede e a máscara de subrede. Esta última determina quantos bits do endereço IP são usados para especificar a rede propriamente dita e quantos são usados para endereçar os equipamentos conectados a ela (hosts).

Com base nisso, em uma rede com máscara 255.255.255.0, é possível conectar simultaneamente:

- a) 8 equipamentos
- b) 32 equipamentos
- c) 254 equipamentos
- d) 255 equipamentos
- e) 256 equipamentos

**06** – Sobre sistemas operacionais, analise as seguintes afirmativas:

- I. O sistema operacional é o mais fundamental de todos os programas do sistema: ele controla todos os recursos do computador e provê a base sobre a qual os programas de aplicação são escritos.
- II. Uma das funções do sistema operacional é receber as requisições do hardware e selecionar quais programas do usuário devem ser executados para atender a estas requisições.
- III. Em ambientes multiusuários, o sistema operacional deve controlar quem está usando qual recurso, conceder os recursos solicitados, computar o

uso dos recursos e mediar pedidos conflitantes de diferentes programas e/ou usuários.

IV. O componente do sistema operacional responsável por fazer a permuta de programas entre memória e disco é denominado Gerenciador de Disco.

Estão corretos apenas os itens:

- a) I e III
- b) II e IV
- c) I, II e III
- d) I, III e IV
- e) Todos os itens estão corretos.

**07** – Sobre processos, é **INCORRETO** afirmar que:

- a) O espaço de endereçamento de um processo é a lista de posições de memória que contém o programa executável, os dados do processo e sua pilha.
- b) Várias informações relativas ao processo são armazenadas na chamada tabela de processos, que possui uma entrada associada a cada um deles. Esta entrada é denominada bloco de controle de processo (BCP).
- c) O BCP contém o estado do processo, seu contador de programa, o ponteiro da pilha, a alocação de memória, os estados dos arquivos abertos e todas as informações necessárias para um processo retomar a sua execução como se nunca tivesse sido parado.
- d) Um processo em execução passa para o estado bloqueado sempre que o escalonador seleciona um outro processo para colocar em execução, ou seja, sempre que ele perde a posse da CPU.
- e) Quando dois ou mais processos entram simultaneamente num estado bloqueado aguardando a liberação de um recurso que está sob a posse de um outro processo, sem que nenhum obtenha êxito, dizemos que eles estão em deadlock ou bloqueio perpétuo.

**08** – Antes de instalar um novo software, é recomendável verificar o espaço disponível em disco. Assinale a opção que corresponde ao comando utilizado para realizar esta operação no sistema operacional Linux:

- a) free
- b) fsck
- c) vmstat
- d) df -h
- e) w

**09** – Observe o exemplo abaixo, obtido a partir da execução do comando `ls -l` em um servidor Linux.:

```
drwxrwx--- 3 root cti 4096 Jan 25 16:33 cti
```

Fazendo uma análise das informações de permissões, é correto afirmar que:

- a) Pelo menos o acesso ao diretório **cti** é garantido a qualquer usuário.
- b) Para alterar o grupo do diretório para **root**, usa-se o comando **chown root cti**.
- c) Arquivos criados dentro do diretório **cti** assumirão a propriedade de grupo dele.

d) Diretórios criados dentro do diretório **cti** pelo usuário **root** terão a propriedade de grupo igual a **root**.

e) `rwxrwx---` referem-se às permissões de leitura, escrita e execução para outros, o grupo e o dono, respectivamente.

**10** – Em muitas distribuições do Linux, as informações dos usuários, incluindo nome de login e senha, são armazenadas exclusivamente no arquivo `/etc/passwd`. Assinale a alternativa que corresponde à implementação de segurança de login nestes sistemas:

a) Após o usuário fornecer o nome de login, o Linux consulta o arquivo `/etc/passwd` para verificar a existência do usuário no sistema, solicitando a senha apenas para os usuários previamente cadastrados.

b) Após o usuário fornecer o nome de login, o Linux procura no arquivo `/etc/passwd` se há uma entrada correspondente àquele nome de usuário e, caso não encontre, retorna uma mensagem de usuário inexistente.

c) Após o usuário fornecer nome de login e senha, o sistema procura no arquivo `/etc/passwd` se há uma entrada correspondente àquele nome de usuário e, caso encontre, decriptografa a senha armazenada e compara o resultado com a senha informada no login, negando o acesso caso sejam diferentes.

d) Após o usuário fornecer nome de login e senha, o sistema procura no arquivo `/etc/passwd` se há uma entrada correspondente ao nome de usuário e, caso encontre, criptografa a senha informada e compara o resultado com a senha armazenada, negando o acesso caso sejam diferentes.

e) Caso o usuário informe uma senha incorreta 5 vezes seguidas, um bit de segurança é setado no arquivo `/etc/passwd` para indicar que o usuário foi bloqueado, necessitando de intervenção do superusuário para efetuar o desbloqueio.

**11** – Em relação a Casos de Uso, analise as seguintes afirmativas:

I. Um caso de uso é um pedaço coerente de funcionalidade que um sistema pode fornecer interagindo com os atores.

II. Em um caso de uso, todos os atores precisam ser pessoas.

III. Um caso de uso reúne todo o comportamento relevante de uma parte da funcionalidade de um sistema. Isso inclui o comportamento principal normal, as variações de comportamento normais, as condições de exceção, as condições de erro e os cancelamentos de uma requisição.

IV. Os diagramas de Caso de Uso têm por objetivo representar os atributos e operações de uma classe ou objeto.

Estão corretos apenas os itens:

- a) I e II
- b) II e III
- c) I e III
- d) III e IV
- e) I, II e IV

**12** – Em relação aos conceitos de *trigger* e *stored procedure*, analise as seguintes afirmativas:

I. Uma trigger é um conjunto de instruções que o sistema executa automaticamente, geralmente como resultado de uma modificação no banco de dados.

II. O sistema de banco de dados assume a responsabilidade por executar uma trigger sempre que o evento especificado na sua definição ocorre e a condição correspondente é satisfeita.

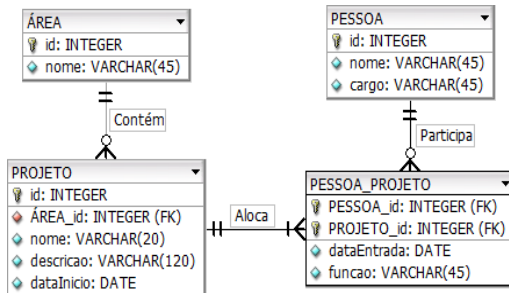
III. Stored procedures e triggers são procedimentos que precisam receber obrigatoriamente parâmetros de entrada e podem ou não retornar valores de saída.

IV. Stored procedures e triggers são mecanismos úteis para iniciar certas tarefas automaticamente quando certas condições são atendidas.

Estão corretos apenas os itens:

- a) I e II
- b) I e III
- c) II e III
- d) III e IV
- e) I, II e IV

13 – Considerando o modelo abaixo, marque a alternativa correta:



- a) Um projeto tem que ter a participação de uma ou mais pessoas e pode pertencer a várias áreas.
- b) Uma pessoa tem que participar de ao menos um projeto.
- c) Uma área só pode ter um projeto e o projeto tem que ter a participação de mais de uma pessoa.
- d) Um projeto só pode pertencer a uma área e pode ter a participação de uma ou mais pessoas.
- e) Uma pessoa só pode participar de um projeto e um projeto pode ter a participação de várias pessoas.

14 – Em SQL, são exemplos de comandos de definição de dados (DDL) e manipulação de dados (DML):

- a) DDL-> Insert, Alter, Drop  
DML-> Create, Update, Delete
- b) DDL-> Create, Select, Drop  
DML-> Insert, Alter, Delete
- c) DDL-> Create, Alter, Drop  
DML-> Insert, Update, Delete
- d) DDL-> Insert, Update, Select  
DML-> Create, Alter, Drop
- e) DDL-> Create, Alter, Delete  
DML-> Insert, Select, Drop

15 – Considerando a linguagem SQL e um banco de dados que contém uma tabela funcionario, com os campos matricula, nome e setor, analise as seguintes afirmativas:

I. O comando **DELETE \* FROM funcionario** está sintaticamente correto e exclui todos os registros da tabela funcionario.

II. O comando **INSERT INTO funcionario (matricula, nome, setor) VAL ('123','José Silva','Informática')** está sintaticamente correto e insere uma linha com os dados de José Silva na tabela funcionario.

III. O comando **SELECT setor, SUM(matricula) FROM funcionario GROUP BY setor** retorna a quantidade de funcionários de cada setor.

IV. O comando **UPDATE funcionario SET setor = 'Administração' WHERE matricula = '100'** está sintaticamente correto e atualiza o setor do funcionário de matrícula 100.

Estão corretos apenas os itens:

- a) I
- b) I e IV
- c) I, II e III
- d) II, III e IV
- e) IV

16 - Sobre modelos de processo de software, analise os itens abaixo e assinale a alternativa **INCORRETA**:

- a) O modelo em cascata é bastante útil em situações nas quais os requisitos estão bem definidos e o trabalho deve prosseguir até o fim de forma linear.
- b) O modelo de processo incremental, assim como a prototipagem, tem o objetivo de apresentar um produto operacional a cada incremento, sendo os primeiros incrementos versões simplificadas do produto final.
- c) Modelos incrementais de processo são muito úteis quando há a necessidade de fornecer um conjunto limitado de funcionalidades do software aos usuários e depois refinar e expandir essas funcionalidades em versões subsequentes do software.
- d) O modelo em cascata é inadequado para o trabalho de desenvolvimento de software rápido e sujeito a muitas modificações (de características, funções, etc).
- e) A prototipagem auxilia o engenheiro de software e o cliente a entenderem melhor o que deve ser construído, quando os requisitos ainda não estão totalmente claros.

17 – Em relação a requisitos de sistemas, analise as seguintes afirmativas:

- I. Requisitos funcionais são declarações de serviços que o sistema deve fornecer, como o sistema deve reagir a entradas específicas e como o sistema deve se comportar em determinadas situações.
- II. Requisitos não funcionais são restrições sobre os serviços ou as funções oferecidas pelo sistema. Eles incluem restrições de tempo, restrições sobre o processo de desenvolvimento e padrões.
- III. Os requisitos funcionais são aqueles não diretamente relacionados às funções específicas fornecidas pelo sistema. Eles podem estar relacionados às propriedades emergentes do sistema, como confiabilidade, tempo de resposta e espaço de armazenamento.

Estão corretos apenas os itens:

- a) I
- b) III
- c) I e II
- d) II e III
- e) Todos os itens estão corretos

**18** – Acerca das técnicas de teste de software, julgue os seguintes itens e marque a alternativa correta:

- a) Um teste caixa branca, também conhecido como teste comportamental, focaliza os requisitos funcionais do software.
- b) Teste caixa branca refere-se a testes que são conduzidos na interface do software. Um teste caixa branca examina algum aspecto fundamental do sistema, pouco se preocupando com a estrutura lógica interna do software.
- c) No teste caixa preta, caminhos lógicos internos ao software e colaborações entre componentes são testados, definindo-se casos de testes que exercitam conjuntos específicos de condições e/ou ciclos.
- d) Diferentemente do teste caixa preta, que é realizado no início do processo de teste, o teste caixa branca tende a ser aplicado durante os últimos estágios do teste.
- e) Usando métodos de teste caixa branca, o engenheiro de software pode derivar casos de testes que garantam que todos os caminhos independentes de um módulo tenham sido exercitados pelo menos uma vez.

**19** – Em relação ao RUP (*Rational Unified Process*), assinale a alternativa **INCORRETA**:

- a) O RUP é um processo de software guiado por casos de uso, centrado na arquitetura, iterativo e incremental.
- b) A fase de concepção do RUP abrange atividades de comunicação com o cliente, de planejamento e de construção do software.
- c) A elaboração refina e expande os casos de uso preliminares que foram desenvolvidos como parte da fase de concepção.
- d) A fase de construção desenvolve ou adquire os componentes de software que vão tornar cada caso de uso operacional para os usuários finais.
- e) A fase de transição está relacionada à transferência do sistema da comunidade de desenvolvimento para a comunidade dos usuários e à entrada do sistema em funcionamento no ambiente real.

**20** – A UML fornece um conjunto considerável de diagramas que ajudam a definir uma aplicação. Com relação a esses diagramas, analise as seguintes afirmativas:

- I. Na atividade de análise de requisitos, este tipo de diagrama pode ser utilizado para descrever como as pessoas interagem com o sistema.
- II. Normalmente captura o comportamento de um único cenário e mostra vários exemplos de objetos e mensagens que são passadas entre esses objetos dentro de um caso de uso.
- III. São usados para descrever a lógica de procedimentos, processo de negócio e fluxo de trabalho.

Os itens I, II e III descrevem, respectivamente, os diagramas de:

- a) Caso de Uso, Componentes e Sequência.
- b) Componentes, Sequência e Atividade.
- c) Atividades, Objetos e Sequência.
- d) Caso de Uso, Estados e Atividade.
- e) Caso de Uso, Sequência e Atividade.

**21** – As funções abaixo, escritas na linguagem PHP, recebem um vetor e executam operações de troca entre os elementos do vetor:

```
<?php
function troca1($array){
    $tamanho = count($array);
    for($i=0;$i<$tamanho;$i++){
        for($j=0;$j<$tamanho;$j++){
            $y=$array[$i];
            $array[$i]=$array[$j];
            $array[$j]=$y;
        }
    }
}

function troca2(&$array){
    $tamanho = count($array);
    for($i=0;$i<$tamanho;$i++){
        for($j=0;$j<$tamanho;$j++){
            $y=$array[$i];
            $array[$i]=$array[$j];
            $array[$j]=$y;
        }
    }
}

$mpf=array('M','P','F');
troca1($mpf);
print_r($mpf);
print_r(" - ");
troca2($mpf);
print_r($mpf);
?>
```

Assinale a opção que indica o resultado impresso após a execução do código acima:

- a) Array ( [0] => M [1] => P [2] => F ) - Array ( [0] => F [1] => M [2] => P )
- b) Array ( [0] => F [1] => M [2] => P ) - Array ( [0] => P [1] => F [2] => M )
- c) Array ( [0] => F [1] => P [2] => M ) - Array ( [0] => M [1] => P [2] => F )
- d) Array ( [0] => P [1] => F [2] => M ) - Array ( [0] => F [1] => P [2] => M )
- e) Array ( [0] => M [1] => F [2] => P ) - Array ( [0] => P [1] => M [2] => F )

**22** – O Ministério Público Federal requisitou à Polícia Federal a instauração de inquéritos policiais. Tal requisição gerou os inquéritos a seguir:

- IPL – nº19, IPL – nº10, IPL – nº 15,
- IPL – nº 35, IPL – nº 30, IPL – nº 31,
- IPL – nº51, IPL – nº45, IPL – nº12.

Após cadastrar os inquéritos acima no SAI - Sistema de Acompanhamento de Inquéritos, o referido sistema gerou o vetor:

```
ipls = {19,10,15,35,30,31,51,45,12};
```

Considere as seguintes situações:

I. O SAI utiliza um algoritmo de busca sequencial e irá pesquisar o valor 45 no vetor ipls

II. O SAI ordena o vetor ipls de forma ascendente, utiliza um algoritmo de busca binária e irá pesquisar o valor 15 no vetor.

Assinale a opção que indica quantas iterações serão necessárias para encontrar os valores desejados na situação I e II, respectivamente:

- a) 3 e 8
- b) 8 e 2
- c) 2 e 3
- d) 8 e 1
- e) 8 e 3

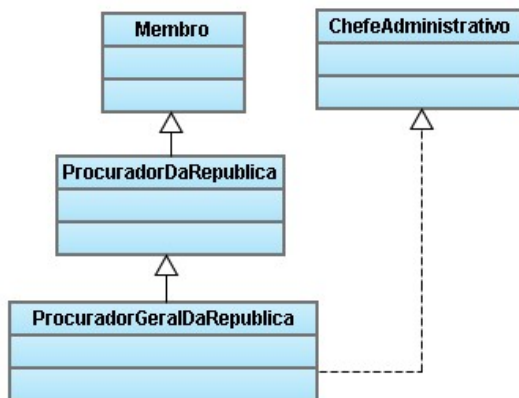
**23** – Uma das facilidades em Javascript é a conversão de variáveis string em inteiro por meio da função parseInt(). Sendo assim, considere o seguinte código em JavaScript:

```
var numeroString1 = "11";
var numeroString2 = "011";
var numeroInteiro1 = parseInt(numeroString1);
var numeroInteiro2 = parseInt(numeroString2);
alert(numeroInteiro1*numeroInteiro2);
```

A execução do código acima exibirá uma janela de alerta no navegador com o seguinte conteúdo:

- a) 11
- b) 33
- c) 99
- d) 121
- e) 1111

**24** – Levando-se em conta os conceitos de Programação Orientada a Objetos, UML e Java, observe o diagrama abaixo:



Assinale o item de código que é possível inferir a partir deste diagrama:

- a) class Membro extends ProcuradorDaRepublica {...}
- b) class ProcuradorGeralDaRepublica implements ChefeAdministrativo {...}
- c) class ProcuradorGeralDaRepublica implements ProcuradorDaRepublica {...}
- d) class ChefeAdministrativo extends ProcuradorGeralDaRepublica {...}
- e) class ProcuradorDaRepublica extends Membro implements ProcuradorGeralDaRepublica {...}

**25** – O jQuery é uma biblioteca Javascript elaborada para simplificar a criação de scripts que interagem com o HTML. Tal biblioteca torna mais fácil o acesso aos elementos do DOM, a criação de animações e as requisições AJAX. Dos itens abaixo, assinale aquele que fará uma requisição utilizando o método POST, segundo o jQuery:

- a) \$.loadPost({ method: 'ajax', data: 'nome=Usuario', url:'dados.php', success: function(retorno){ \$('#resposta').html(retorno); } })
- b) \$.jQuery({ method: 'ajax', type: 'post', data: 'nome=Usuario', url:'dados.php', success: function(retorno){ \$('#resposta').html(retorno); } })
- c) \$.request({ method: 'post', type: 'ajax', data: 'nome=Usuario', url:'dados.php', success: function(retorno){ \$('#resposta').html(retorno); } })
- d) \$.xmlHttpRequest({ type: 'post', data: 'nome=Usuario', url:'dados.php', success: function(retorno){ \$('#resposta').html(retorno); } })
- e) \$.ajax({ type: 'post', data: 'nome=Usuario', url:'dados.php', success: function(retorno){ \$('#resposta').html(retorno); } })

**26** – Em relação à estrutura de dados pilha, observe a descrição contida no quadro abaixo e uma possível sequência de operações:

Operação	Descrição
Push(PILHA, x)	Inserir um elemento x na pilha
Pop(PILHA)	Remove o elemento de topo da pilha
Top(PILHA)	Acessa, sem remover, o elemento de topo da pilha

Operações realizadas:

Push(RAMOS, MPF)  
Push(RAMOS, MPT)  
Pop(RAMOS)  
Push(RAMOS, MPM)  
Top(RAMOS)  
Push(RAMOS, MPDFT)  
Top(RAMOS)  
Push(RAMOS, MPU)  
Pop(RAMOS)  
Push(RAMOS, Top(RAMOS))  
Push(RAMOS, Pop(RAMOS))  
Push(RAMOS, MPT)  
Pop(RAMOS)  
Push(RAMOS, Top(RAMOS))

Assinale o item que corresponde ao elemento do topo da pilha, após a execução da sequência de operações descrita acima:

- a) MPU
- b) MPF
- c) MPT
- d) MPDFT
- e) MPM

**27** – No BrOffice.org 3 Writer, o menu **Arquivo** conta com a opção de exportar diretamente para um formato especificamente identificado. Tal opção é identificada por:

- a) Exportar como DOC...
- b) Exportar como XLS...
- c) Exportar como PDF...
- d) Exportar como SWF...
- e) Exportar como WRI...

**28** – Sobre o BrOffice 3, analise as afirmações abaixo:

I. O BrOffice Calc é um aplicativo que possui as mesmas funcionalidades do Microsoft Excel e apresenta os mesmos símbolos de botões para facilitar a utilização por usuários que fazem uso simultâneo desses aplicativos.

II. O BrOffice Impress é um programa utilizado para a criação de apresentações em slides que, ao contrário de outros softwares da suíte BrOffice, não possui um assistente para auxiliar o usuário na criação do documento.

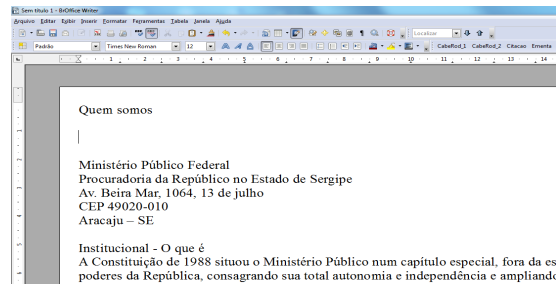
III. Apresentações que foram salvas em arquivos no formato Microsoft PowerPoint, não podem ser exibidas com o uso da ferramenta Impress do BrOffice.

IV. Em uma planilha do Calc, se a célula E8, que contém a fórmula  $=(\$D\$2+SOMA(C3:C7))/\$D\$1$ , for copiada para a célula F9, através de Ctrl+C e Ctrl+V, a célula F9 conterá a fórmula  $=(\$D\$2+SOMA(D4:D8))/\$D\$1$ .

Estão corretos apenas os itens:

- a) I e II
- b) II
- c) I, II e III
- d) IV
- e) III e IV

**29** – Considerando a figura abaixo, que ilustra uma janela do BrOffice Writer 3, com um documento em processo de edição, assinale a opção correta:



a) Na situação da figura mostrada, para se copiar um texto de uma página web e colá-lo em um novo documento do BrOffice Writer, sem formatação, e centralizado no parágrafo, é suficiente realizar a seguinte sequência de procedimentos: (1) no navegador, selecionar o texto desejado e pressionar as teclas **Ctrl+C**; (2) no Writer, criar um novo documento em branco; pressionar as teclas **Ctrl+Shift+V**; selecionar, na janela disponibilizada em decorrência desta última ação, a opção Texto sem formatação; clicar o botão OK; selecionar todo o texto, no documento, pressionando as teclas **Ctrl+A**; e, por fim, clicar o botão  (Centralizado) na barra de ferramentas.

b) Sabendo que, no disco rígido do computador, existe um arquivo de nome **procuradoria.jpg**, contendo uma imagem, e que, na situação da figura, o cursor do mouse está posicionado no parágrafo imediatamente abaixo da linha que contém o texto "Quem somos", para se inserir a referida imagem no documento em edição, centralizada no parágrafo, é suficiente seguir os seguintes passos: selecionar, no menu **Inserir**, a opção **Objeto** e, em seguida, a opção **De um arquivo**; na janela disponibilizada em decorrência desta última ação, localizar o arquivo **procuradoria.jpg** no sistema de arquivos; clicar o botão **Abrir**; selecionar a figura e pressionar as teclas **Ctrl+E**.

c) Para se localizar determinado texto no documento em edição, é suficiente pressionar as teclas **Ctrl+M**; na janela disponibilizada, digitar o texto que se deseja localizar; e pressionar o botão **Localizar**.

d) Para inserir ou editar o cabeçalho do documento em edição, é suficiente selecionar a opção **Cabeçalho** no menu **Exibir** e, a seguir, selecionar a opção **Padrão**.

e) Para formatar o texto "Ministério Público Federal" em negrito, basta selecionar a frase e pressionar as teclas **Ctrl+P**.

**30** – O Plone é um Sistema Gerenciador de Conteúdo de código aberto, desenvolvido ativamente desde 2001, disponível para mais de 40 línguas e com um excelente histórico de segurança. Pertence à Plone Foundation, uma organização sem fins lucrativos, e é compatível com Mac, Linux e Windows. O Ministério Público Federal adotou o referido Sistema como padrão de gerenciamento dos seus sites de internet e intranet.

Assinale o item que corresponde à linguagem na qual o Plone foi desenvolvido:

- a) Java
- b) PHP
- c) C++
- d) Ruby
- e) Python



**MINISTÉRIO PÚBLICO FEDERAL  
PROCURADORIA DA REPÚBLICA EM SERGIPE**

**PROCESSO SELETIVO PARA  
ESTAGIÁRIOS DE INFORMÁTICA**

**2012**

**GABARITO PRELIMINAR – INFORMÁTICA - PROVA**

**TIPO 1**

(Anexo do Edital nº 008, de 30 de abril de 2012)

**QUESTÕES**

01 - <b>B</b>	16 - <b>D</b>
02 - <b>C</b>	17 - <b>E</b>
03 - <b>E</b>	18 - <b>C</b>
04 - <b>B</b>	19 - <b>D</b>
05 - <b>E</b>	20 - <b>A</b>
06 - <b>C</b>	21 - <b>A</b>
07 - <b>A</b>	22 - <b>D</b>
08 - <b>D</b>	23 - <b>D</b>
09 - <b>C</b>	24 - <b>C</b>
10 - <b>E</b>	25 - <b>D</b>
11 - <b>C</b>	26 - <b>A</b>
12 - <b>A</b>	27 - <b>C</b>
13 - <b>B</b>	28 - <b>D</b>
14 - <b>E</b>	29 - <b>A</b>
15 - <b>B</b>	30 - <b>C</b>



**MINISTÉRIO PÚBLICO FEDERAL  
PROCURADORIA DA REPÚBLICA EM SERGIPE**

**PROCESSO SELETIVO PARA  
ESTAGIÁRIOS DE INFORMÁTICA**

**2012**

**GABARITO PRELIMINAR – INFORMÁTICA - PROVA**

**TIPO 2**

(Anexo do Edital nº 008, de 30 de abril de 2012)

**QUESTÕES**

01 - <b>A</b>	16 - <b>B</b>
02 - <b>C</b>	17 - <b>C</b>
03 - <b>D</b>	18 - <b>E</b>
04 - <b>A</b>	19 - <b>B</b>
05 - <b>C</b>	20 - <b>E</b>
06 - <b>A</b>	21 - <b>A</b>
07 - <b>D</b>	22 - <b>B</b>
08 - <b>D</b>	23 - <b>C</b>
09 - <b>C</b>	24 - <b>B</b>
10 - <b>D</b>	25 - <b>E</b>
11 - <b>C</b>	26 - <b>D</b>
12 - <b>A</b>	27 - <b>C</b>
13 - <b>D</b>	28 - <b>D</b>
14 - <b>C</b>	29 - <b>A</b>
15 - <b>E</b>	30 - <b>E</b>